

ZASADY SPORZĄDZANIA NOTATKI DOTYCZĄCEJ ZDARZENIA

- Zapisz dokładną datę i godzinę, kiedy incydent został zgłoszony.
- Podaj imię i nazwisko dziecka, wiek, adres zamieszkania (jeśli dostępny), szkołę oraz wszelkie inne istotne informacje.
- Opisz dokładnie to, co zostało zgłoszone, włączając miejsce, czas i wszelkie istotne szczegóły zdarzenia (możesz zacytować zwroty użyte przez dziecko lub inną osobę zawiadamiającą).
- Jeśli istnieją, uwzględnij dane wszelkich świadków incydentu, w tym ich imiona, nazwiska, adresy i numery telefonów kontaktowych. Mogą to być również osoby, którym dziecko wcześniej zgłaszało przemoc.
- Opisz kroki, które podjęto w odpowiedzi na zgłoszenie, w tym komunikację z organami ścigania, rodzicem/rodzicami/opiekunem/opiekunami, działania w celu zapewnienia bezpieczeństwa dziecku itp.
- Wymień wszelkie instytucje lub osoby, z którymi został nawiązany kontakt w związku z incydemem.

Uwaga

Jeśli w notatce znajdują się dane osobowe, proboszcz staje się automatycznie ich administratorem i stosuje się do przepisów RODO. Osoba sporządzająca notatkę informuje o dobrowolności podania danych osobowych (imię nazwisko, dane do kontaktu).

**NOTATKA SŁUŻBOWA
Z PRZYJĘCIA ZGŁOSZENIA PRZEMOCY**

Data i czas zgłoszenia:

Imię i nazwisko osoby zgłaszającej (nr tel., e-mail do kontaktu):

.....
.....

Imię i nazwisko osoby skrzywdzonej (nr tel., e-mail do kontaktu):

.....
.....

Imię i nazwisko osoby stosującej przemoc (nr tel., e-mail do kontaktu):

.....
.....

Forma krzywdzenia:

.....
.....
.....

Miejsce, okoliczności towarzyszące:

.....
.....
.....

Świadkowie:

.....
.....

Forma podjętej interwencji (zakreślić właściwe):

a) Zawiadomienie o podejrzeniu popełnienia przestępstwa (art. 304 k.p.k.)

b) Wniosek o wgląd w sytuację dziecka/ rodziny

c) Inny rodzaj interwencji

(jaki?).....

Dane organu/ placówek/ osób/ instytucji, do których zgłoszono interwencję i z którymi się kontaktowano:

.....

.....

.....

miejsowość, data czytelne podpisy osób uczestniczących w przyjmowaniu zgłoszenia